

Personaj non-jucător

Un personaj non-jucător (NPC) în aceste tipuri de jocuri joacă un rol crucial prin simplul fapt că adaugă mai mult context la atmosfera din jurul jocului. Acestea pot evidenția un anumit element pe care game master-ul dorește să îl evidențieze sau pot deveni chiar un instrument necesar pentru a obține diferite indicii.

Materiale necesare

- Actor/actriță.
- Costumele/Make-up.

Utilizări posibile

- Game master (GM): Game Master este principalul NPC implicat în jocul de evadare. Acest NPC îi ghidează pe jucători prin experiența camerei de evadare, oferind un instructaj introductiv, monitorizând sesiunea, oferind indicii și, de asemenea, resetând camera.
- Istoria și scopul jocului: Un NPC poate introduce cadrul poveștii și ceea ce se așteaptă ca jucătorii să realizeze. NPC-ul va fi îmbrăcat corespunzător promovând imersiunea jucătorilor.
- Ajută jucătorii cu indicii: Fără a lua poziția Game Master-ului, dar NPC-ul poate fi un indiciu în sine. Acest personaj ar putea cânta un cântec, înmâna o bucată de hârtie cu cifre sau răspunde la o anumită întrebare. Toate acestea sunt modalități de a face ca NPC-ul să devină un agent activ în joc.
- NPC ca adversar: În unele ER, zombi, prizonieri, gardieni sunt prezenți în cameră și sunt folosiți pentru a elimina unii dintre jucători. De exemplu, NPC-ul poate fi legat cu un lanț de un perete și la fiecare 10 minute acel lanț devine din ce în ce mai lung. Dacă NPC-ul reușește să atingă unul dintre jucători, jucătorul atins este eliminat din joc!



Personaj non-jucător

Restricții posibile

- Costuri suplimentare pentru crearea ER: ar putea fi necesare unele fonduri pentru costume și machiaj.
- Implicarea mai multor persoane: Necesitatea de a încerca să găsiți o persoană care să conducă acest rol. Ar putea fi un alt coleg, profesor sau chiar, un alt elev dintr-o altă clasă.

Este incluziv pentru SLD?

Da.

